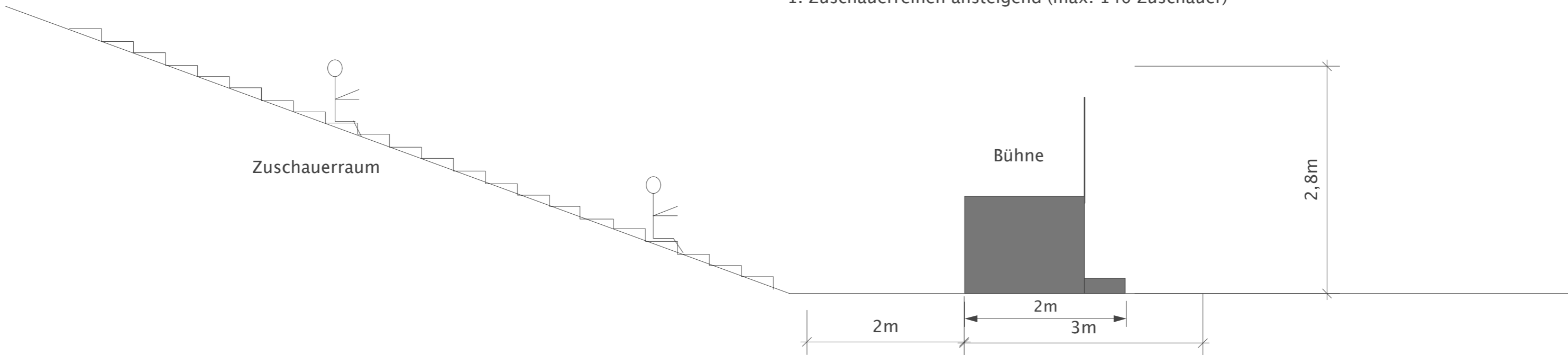


Maßstab
1:50

1. Bühnenplan "Vom Igel der keiner mehr sein sollte" in einem kleinerem Raum ohne vorhandene Technik

1. Zuschauerreihen ansteigend (max. 140 Zuschauer)

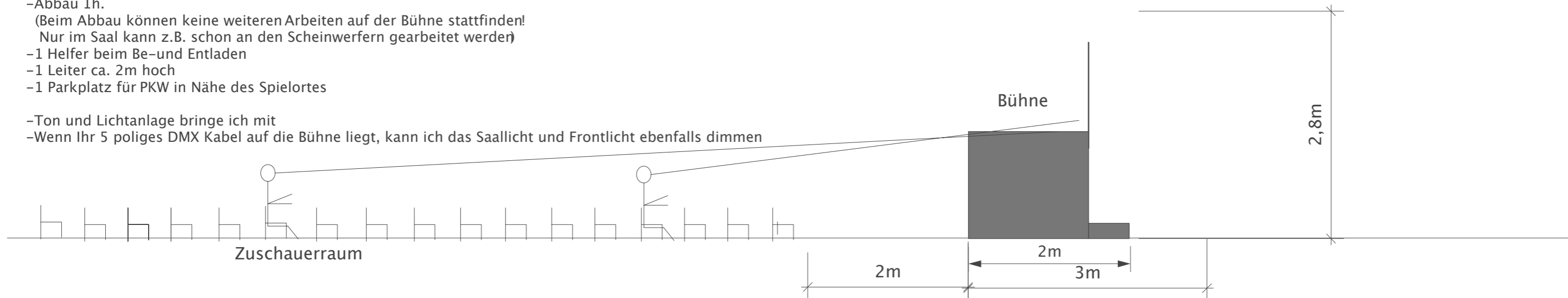


techn. Bedingungen:

- 4x3m, mind. aber 3x3m Spielfläche (größer ist besser), mind. 2,70m Raumhöhe, entweder ansteigende Sitzreihen mit oder ohne Bühnenpodest (max. 0,50m Podesthöhe)
- oder bei ebenerdigen Zuschauerreihen mit oder ohne Bühnenpodest (0,30m bis max. 0,50m Podesthöhe)
- Zuschauerreihen ohne Mittelgang
- 1x10A an Spielfläche
- Zuschauerreihen 2-2,50 Abstand zur Bühne.
- 1. Zuschauerreihe nicht breiter als 3m, 2. Reihe 6m, 3. Reihe 8m !
- max. 140 Zuschauer bei ansteigenden Sitzreihen, max. 80 Zuschauer bei ebenerdiger Spielfläche, 100 Zuschauer bei ebenerdiger Spielfläche mit 0,30- max. 0,50m hohem Podest
- dunkler Raum
- Hintergrund der Bühne schwarz ausgehängt
- Aufbau minimal 1h.
- mindestens 2 Stunden vor Beginn der Vorstellung muss der Raum fürmich zugänglich und vorbereitet sein
- Abbau 1h.
(Beim Abbau können keine weiteren Arbeiten auf der Bühne stattfinden!
Nur im Saal kann z.B. schon an den Scheinwerfern gearbeitet werden)
- 1 Helfer beim Be- und Entladen
- 1 Leiter ca. 2m hoch
- 1 Parkplatz für PKW in Nähe des Spielortes

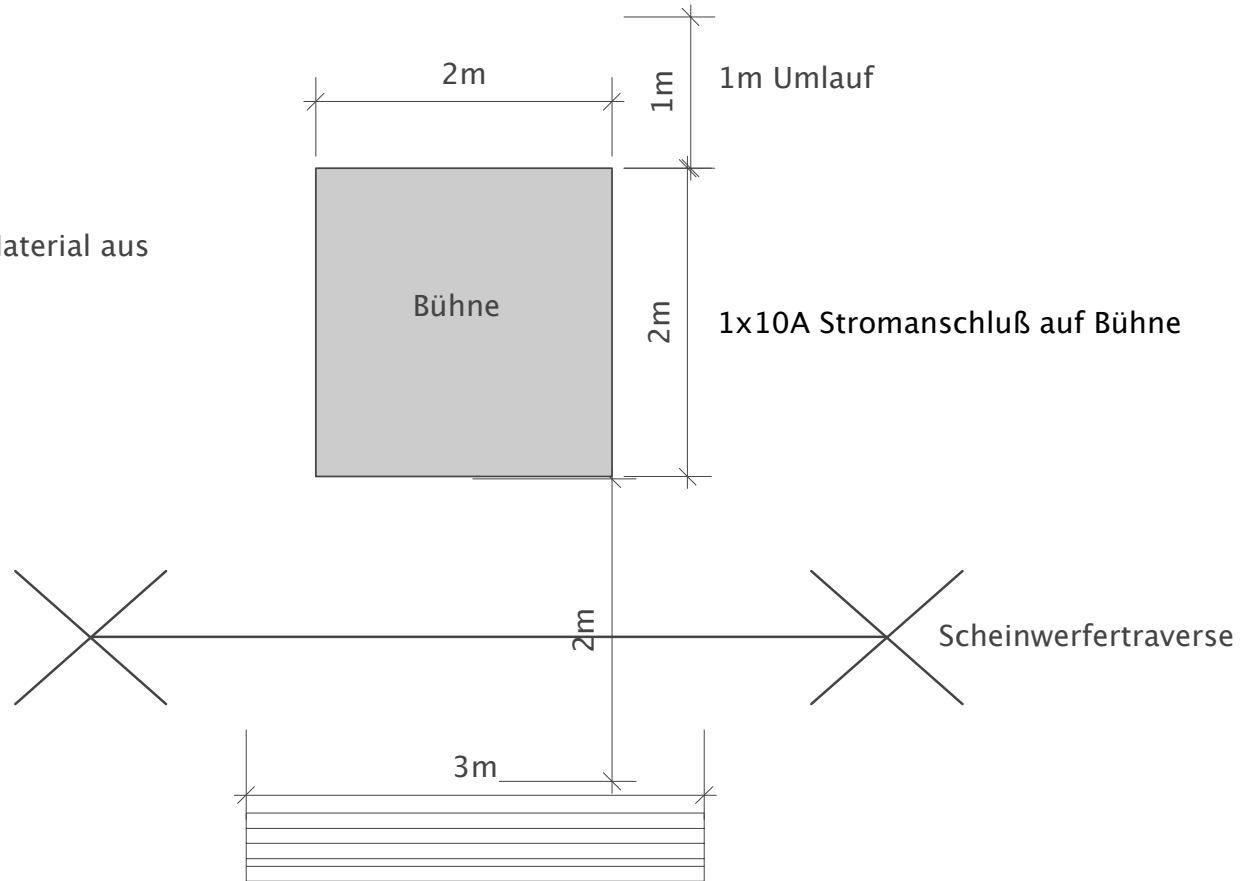
- Ton und Lichtanlage bringe ich mit
- Wenn Ihr 5 poliges DMX Kabel auf die Bühne liegt, kann ich das Saallicht und Frontlicht ebenfalls dimmen

2. Zuschauerreihen zu ebener Erde
(max. 80 Zuschauer)
oder Bühne (3x3m) auf 0,30m bis max. 0,50m hohem Podest
(max. 100 Zuschauer)



3. Draufsicht 1:50 "Vom Igel der keiner mehr sein sollte" in einem kleinerem Raum ohne vorhandene Technik

Hintergrund möglichst dunkel ausgehängt



Sie können auch umfangreiches Material aus dem Internet beziehen unter
URL: www.annette-wurbs.com
Mail: annette@handgemenge.com
Tel: +491739310759

Sollte für die Bühne ein Podest gestellt werden, darf es bei ebenerdigen Sitzreihen max. 0,30-0,50m hoch sein

Sitzreihen in Keilform, ohne Mittelgang, da in der Mitte die besten Plätze sind